FAST – Serious Game

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Besoin | Fonctions | Sous-Ensembles | à réaliser |
| Instruire de façon ludique | Faire du jeu un cours  Divertir  Permettre la modification du programme | Présenter les informations de manière claire et concise  Fournir des informations pertinentes  Accès au code simplifié  Code lisible  Impliquer le joueur  Rejouabilité  Facilité d’accès | Arborescence organisée sur GitHub  Commentaires et code structuré  Interface explicative ergonomique avec des codes couleur et du feedback  Fiches explicatives basées sur la cour de Gestion de Projet |