FAST – Serious Game

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Besoin | Fonctions | Sous-Ensembles | à réaliser |
| Instruire de façon ludique | Faire du jeu un cours  Divertir  Permettre la modification du programme | Présenter les informations de manière claire et concise  Fournir des informations pertinentes  Accès au code simplifié  Code lisible  Impliquer le joueur  Ré-jouabilité  Facilité d’accès | Choix et actions ayant un grand impact sur son projet  Gameplay engageant Apport d’informations de manière ludique  Contrôles intuitifs et interface ergonomique  Arborescence organisée sur GitHub  Commentaires et code structuré  Interface explicative ergonomique avec des codes couleur et du feedback  Fiches explicatives basées sur la cour de Gestion de Projet |